



Etienne Hotien-Leubien

Année de naissance : 1970

Profession : Pilote automobile

Passion : L'auto, et les courses auto, Dakar, etc...
Tu ne peux t'empêcher de raconter des vieilles anecdotes du Paris Dakar, quand tu roulais dans le désert, etc...

Signe particulier (à porter au soir du jeu) : Tu portes des lunettes, et un grain de beauté sur la joue.

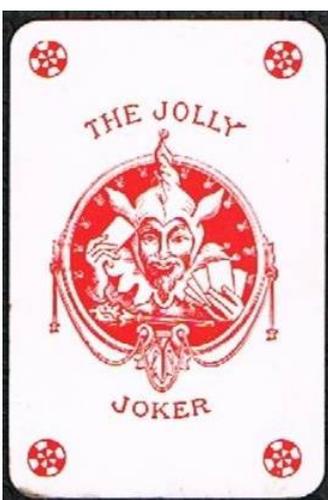
Histoire : En 1995, tu avais 25 ans. Tu faisais partie de la confrérie des Delta-Omega. Tu étais l'un des meilleurs sportifs du groupe. D'ailleurs tu as connu une superbe carrière de footballeur, grâce à ce fameux match lors duquel tu as blessé Nicolas, pour récupérer les lauriers du match. Après ta carrière, tu es devenu pilote, et aujourd'hui, en plus, tu es commentateur des sports sur Sport Dimanche de la RTS. Tu es célibataire, sans enfant.

Ce que j'ai vu : Ce soir d'Halloween 1995, tu as fait la fête dans la forêt du campus. Il fallait fêter ta sélection pro, suite au match extraordinaire que tu avais fait. Tu as croisé Shanon, suivie par quelqu'un qui portait des lunettes. Mais tu ne sais rien de plus

Affinité : Steve, vous étiez les meilleurs potes et dans la même confrérie, si tu t'y prends bien il te dira peut-être ce qu'il a vu, et vice versa, s'il te parle.

Haine : Suzy, elle travaillait aussi au secrétariat de temps à autre, avec Shanon, tu t'es toujours demandé ce qu'elle savait. Elle te dira sans doute le contraire de ce qu'elle a vu, et vice versa si elle te parle.

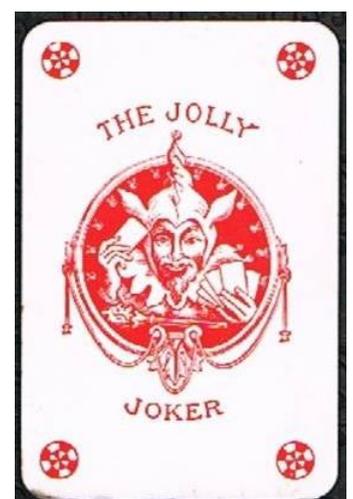
[A découper](#)



Montres-moi !

Carte de jeu : présente cette carte à n'importe quel joueur qui doit te montrer une partie de son corps correspondant à l'enquête.

Une fois présentée au joueur dont tu désires voir le tatouage, ce dernier déchire cette carte, qui ne s'utilise qu'une fois.





Etienne Hotien-Leubien

FICHE SECRETE – Tu es le seul à la lire !!!!!!!

Année de naissance : 1970

Profession : Pilote automobile

Passion : L'auto, et les courses auto, Dakar, etc... Tu ne peux t'empêcher de raconter des vieilles anecdotes du Paris Dakar, quand tu roulais dans le désert, etc...

Signe particulier (à porter au soir du jeu) : Tu portes des lunettes, et un grain de beauté sur la joue. **Tu portes un tatouage sur l'épaule droite, mais personnes ne doit le savoir ou le voir durant le jeu !!!!!!!!**

Ce que j'ai vu : Ce soir d'Halloween 1995, alors que tout le monde était dans la forêt du campus à faire la fête, tu as passé un bout de la soirée à chercher Shanon. Elle travaillait quelques heures par semaine au secrétariat, et avait appris que des sélectionneurs seraient là au match pour choisir entre Nicolas et toi qui se verrait proposer un contrat pro. Quand Nicolas a été blessé par ta faute, elle a compris que tu avais fait exprès et t'a menacé d'aller tout dire aux Delta-Omega. Cela aurait mis fin à ta carrière de joueur en équipe immédiatement. Tu l'as vue ce soir-là dans la forêt. Tu l'as vue se disputer avec son mec, Pat. Tu as profité qu'elle soit partie en courant dans la forêt en pleurant, pour la rattraper. Elle ne voulait pas te parler, criait de manière hystérique qu'elle allait te dénoncer. Tu as essayé de la faire taire en mettant ta main sur sa bouche, et, la colère aidant, tu l'as étouffée et énuquée. Tu as paniqué, et tu as profité d'un trou de tronc d'arbre pour l'enterrer dans la forêt. Tu es retourné discrètement boire des verres avec des potes dans la forêt autour du feu. **Comme tu l'auras compris : Tu es l'assassin... Et personne ne doit le savoir !**

Lors du jeu, et avant, tu ne parles de rien aux autres concurrents !!! Promis !!! Sinon le jeu est fichu. Nous non plus, nous ne devons rien dire à nos conjoints. C'est dur ☺

A un moment donné, tu finiras bien par être découvert. Mais en principe, c'est nous qui réglons ce timing. Cela se passera tout le monde réuni. A ce moment-là, tu peux choisir de nier, avant d'avouer. Ou de tout avouer tout de suite. Si un autre joueur est arrêté à ta place, tu ne dis rien. Lorsque les autres t'accuseront, au moment d'avouer, profite de raconter toute ton histoire, puis le meurtre en lui-même, avec des détails gores, que tu peux inventer à ta guise. Une fois que tu auras avoué, **tu emmèneras le groupe en B2 (ce sont des coordonnées de la carte du jeu), là où tu as enterré Shanon (il ne faudra pas aller là-bas avant que tu aies avoué, et que tout le monde y aille).**

Cette seconde feuille doit rester secrète...

C'est la première que tu imprimes pour venir jouer le 31 octobre.