

12. Professeur Rogue

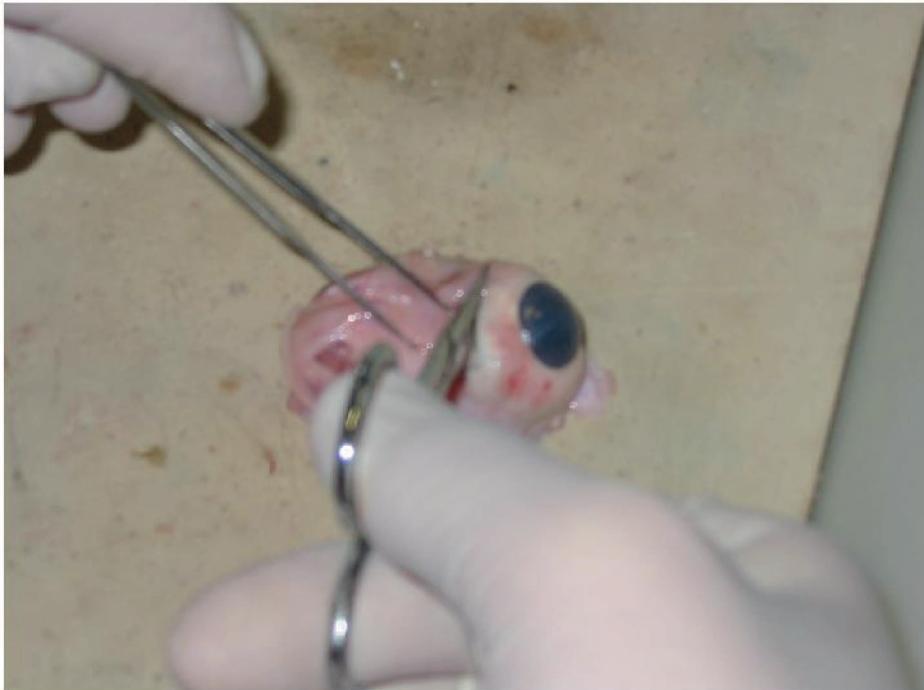


Soyez attentifs. Travaux pratiques, pour apprendre aux médiocres apprentis que vous êtes à avancer dans cette quête si complexe pour de si petits esprits : la connaissance.

Ici abandonnez baguette, et théorie. Ouvrez grandes vos oreilles, surtout vous élèves de Poufsouffle.

Que le plus âgé d'entre vous prouve sa valeur, et introduise son poignet dans le vase. Œil de bœuf, Œil de chat, Œil de persifleur, trempez et brassez, puis saisissez-vous des yeux.

Un seul porte la marque qui vous permettra de tracer nombreuses cases, et d'avancer vers la victoire.



Rouge

Vert

Bleu

Tracer B1-B2 et C1-C2

Tracer C1-C2 et D1-D2

Tracer D1-D2 et E1-E2

Marques de passages des groupes :

--	--	--	--