

Scénario

C'est ici, au matin du 31 octobre 1985, veille de la Toussaint, qu'un promeneur retrouve le corps de Margareth Dickinson démembré.

La police, arrivée sur les lieux, doit faire face à un spectacle d'horreur abominable.

Maggy, disparue depuis 3 semaines, avait été vraisemblablement assassinée ici. Puis son corps, découpé en neuf morceaux découverts éparpillés dans la forêt.

Les inspecteurs ont pu déterminer que la victime n'avait pas subi de viol, mais d'atroces sévices corporelle.

Ils ont encore pu établir que la victime a été vidée de son sang, et entièrement rasée. Des symboles ésotériques, gravés sur ses membres, laissent à penser que le meurtrier s'est livré à de la magie noire. Et ce d'autant plus que la tête de Margareth n'a jamais été retrouvée.

Suite à l'enquête, cinq suspects ont été interpellés. Malheureusement, ils ont dû être relâchés faute de preuves.

Dès l'or, il est certain que le meurtrier court toujours. D'aucun ont parlé d'une ombre traversant ces bois au soir d'Halloween.

Ce soir, cela fera 22 ans que Maggy est morte, et depuis ce temps son esprit hante les lieux du crime. On ne compte plus les témoignages de promeneurs terrifiés décrivant tous un spectre blanc errant dans les bois à la recherche de sa tête.

Votre mission : retrouver les promeneurs apeurés dans la forêt afin d'obtenir des indices concernant l'assassin de Margareth, puis trouver sa tête et libérer son âme.