



Suzy von Brüstland

Année de naissance : 1970

Profession : Tu es la Princesse héritière du Brüstland, petit royaume, situé entre Vienne et Strasbourg. Lorsque ton grand-Oncle Otton III, qui n'a pas d'héritier et a 94 ans, mourra, tu deviendras Reine.

Passion : Les diamants. Mais de couleurs, roses ou jaunes de préférence. D'ailleurs tu en portes volontiers, et tu as un « toc », en publique, tu parles à tes pierres, tes bébés.

Signe particulier (à porter au soir du jeu) : Tu portes un tatouage sur l'épaule gauche.

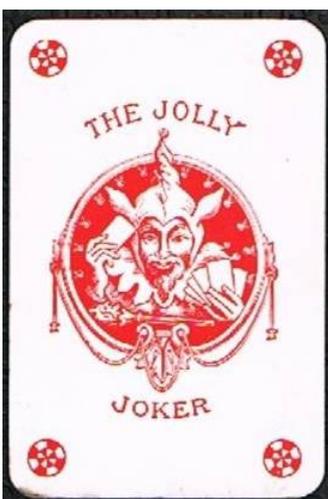
Histoire : En 1995, tu avais 25 ans. A la fac, tu faisais partie de l'influente confrérie féminine des Gama-Zeta. Tu étais passionnée de littérature, Shakespeare en particulier. Si officiellement tu as eu un cursus sérieux, en vérité tu t'es éclatée à la fac. Tu savais que le devoir t'appellerait une fois sortie des études alors tu as profité un max. Aujourd'hui, tu es mariée au Prince Consort de Habsbourg, vous avez 3 enfants. Tu passes ta vie de voyages en cocktails autour du monde.

Ce que j'ai vu : Cette nuit du 2 novembre 1995, à l'occasion d'Halloween, tu étais avec tes copines des Gama-Zeta, vous avez fait la fête toute la nuit dans la forêt. Tu as cherché Shanon un moment, parce que l'après-midi, quand vous vous êtes vu au secrétariat, elle avait l'air tendue, et elle t'a dit qu'elle te raconterait plus tard. Mais tu l'as juste aperçue vers 22h45 en discussion sérieuse avec quelqu'un qui portait **un tatouage sur l'épaule gauche** comme celui de ta confrérie.

Affinité : Cindy, elle voulait faire partie des Gama-Zeta, tu l'as soutenue, mais tes copines ont préféré prendre Shanon. Si tu t'y prends bien elle te dira peut-être ce qu'elle a vu, et vice versa, si elle te parle.

Haine : Etienne, il a toujours été froid avec toi, sans que tu saches pourquoi. Il te dira sans doute le contraire de ce qu'il a vu, et vice versa s'il te parle.

A découper



Dis-moi Tout !

Carte de jeu : présente cette carte à n'importe quel joueur qui doit te dire « ce qu'il a vu ».

Une fois présentée au joueur dont tu désires connaître l'indice, ce dernier déchire cette carte, qui ne s'utilise qu'une fois.

